



DLRG-Jugend · Flensburg · Fahrensodde 20 · 24944 Flensburg

An
Alle Gliederungen
Jugendvorsitzende aller Gliederungen
Kreisjugendbeauftragte
Präsidium und Landesjugendrat
AK Rettungssport
AK 50+

Jugend der Deutschen
Lebens-Rettungs-Gesellschaft
Flensburg e.V.

Jugendvorstand
Fahrensodde 20
24944 Flensburg
Internet: flensburg.dlrg.de
E-Mail: jugend@flensburg.dlrg.de

07.09.22

AUSSCHREIBUNG

HAPPY HIPPO POKAL 2022

am 19.11.2022

- Veranstalter:** Deutsche-Lebens-Rettungs-Gesellschaft
Ortsgruppe Flensburg e.V. – der Jugendvorstand
- Ausrichter:** DLRG Flensburg Jugend
- Verantwortliche Leiter:** Lisa Bombe – Jugendvorsitzende
Tom Holste – AK Rettungssport
- Ort:** Campusbad Flensburg
Thomas-Fincke-Straße 19, 24943 Flensburg
Zuschauer haben die Möglichkeit, die Tribüne im oberen Bereich zu nutzen. Es ist darauf zu achten, die Lüftungsgitter freizuhalten.
Parken ausschließlich auf dem Sandparkplatz
- Wettkampfbedingungen:**
- | | |
|------------------|---------------|
| Beckengröße | 25m |
| Bahnen | 8 |
| Wassertemperatur | ca. 25 Grad |
| Wassertiefe | 1,36m – 1,80m |
- Termin:** Samstag, 19.11.2022
Einlass um 12 Uhr. Wettkampf ca. 13.00 bis ca. 18.30 Uhr.
Die Wettkampffolge wird nach Meldeschluss bekannt gegeben.
Zeitangaben können sich noch verändern.
Die Siegerehrungen finden nach der Veranstaltung statt.
- Meldung:** Es kann nur mit der angehängten Meldedatei gemeldet werden
- Meldeschluss:** 12.11.2022 24:00 Uhr (Maileingang)
- Meldeanschrift:** Die Meldung ist ausschließlich per E-Mail an:
hhp@flensburg.dlrg.de
- Unterlagen:** Die Meldung muss folgende Unterlagen umfassen:
- Teilnehmermeldung HHP
- Meldeblatt für Kampfrichter und Helfer HHP

Die Unterlagen sind auch auf der Internetseite der DLRG Flensburg unter dem Bereich Veranstaltungen zu finden.
- Rückfragen:** Bei Fragen und Anregungen sind die Veranstaltungsleitung und das Organisationsteam unter folgender E-Mail-Adresse erreichbar:
hhp@flensburg.dlrg.de

Altersklasseneinteilung

Es werden Wettkämpfe in folgenden Altersklassen ausgeschrieben:

Altersklasse 6	Geburtsjahr 2016
Altersklasse 7	Geburtsjahr 2015
Altersklasse 8	Geburtsjahr 2014
Altersklasse 9	Geburtsjahr 2013
Altersklasse 10	Geburtsjahr 2012
Altersklasse 11	Geburtsjahr 2011
Altersklasse 12	Geburtsjahr 2010

Disziplinen

Altersklasse 6 und 7

25m Hindernisschwimmen
25m Freistil
25m Freistil Beine mit Brett

Altersklasse 8 und 9

50m Hindernisschwimmen
50m Freistil
25m Freistilbeine mit Brett

Altersklasse 10, 11 und 12

50m Hindernisschwimmen
50m Freistil
25m Kraulbeine mit Brett

Disziplinbeschreibungen

25m Hindernisschwimmen AK 6 und AK 7

50m Hindernisschwimmen AK 8, AK 9 , AK 10, AK 11, AK 12

Die Teilnehmer starten vom Startblock oder Beckenrand. Bei 12,5m ist eine Leine über das Becken gelegt. Nach dem Startsignal legt der Teilnehmer die vorgeschriebene Strecke in Freistil (Schwimmart darf frei gewählt werden!) zurück und untertaucht die Leine. Er muss dabei nach dem Start vor und hinter der Leine mindestens einmal mit dem Kopf die Wasseroberfläche durchbrechen. Beim Untertauchen der Leine ist ein Abstoßen vom Beckenboden erlaubt. Überschwimmt der Sportler die Leine, schwimmt jedoch über oder unter der Leine wieder zurück und untertaucht sie dann, kann er die Disziplin fortsetzen.

25m Freistil AK 6 und AK 7

50m Freistil AK 8, 9, 10, 11 und 12

Die Teilnehmer starten vom Startblock oder Beckenrand. Nach dem Startsignal legt der Teilnehmer die vorgeschriebene Strecke in Freistil zurück. Die Schwimm- lage ist frei wählbar (Bauchlage, Rückenlage). Als Anschlag gilt die Berührung der Hand an der Wand.

25m Freistilbeine mit Brett AK 6, AK 7, AK 8 und AK 9

Der Start erfolgt aus dem Wasser. Eine Hand berührt den Beckenrand/ Startblock, eine Hand hält das Brett. Nach dem Startsignal wird die Hand vom Beckenrand/ Startblock gelöst und der Teilnehmer ergreift unverzüglich mit beiden Händen das Brett. Bis zum Anschlag müssen beide Hände ständig Kontakt zum Brett haben. Die Teilnehmer schwimmen 25m Freistilbeine. Die Schwimm- lage ist frei wählbar (Bauchlage, Rückenlage). Fortbewegt werden darf sich nur durch die Arbeit der Beine. Die Arme dürfen nicht genutzt werden. Als Anschlag gilt die Berührung des Brettes an der Wand.

25m Kraulbeine mit Brett AK 10, AK 11 und AK 12

Der Start erfolgt aus dem Wasser. Eine Hand berührt den Beckenrand/ Startblock, eine Hand hält das Brett. Nach dem Startsignal wird die Hand vom Beckenrand/ Startblock gelöst und der Teilnehmer ergreift unverzüglich mit beiden Händen das Brett. Bis zum Anschlag müssen beide Hände ständig Kontakt zum Brett haben. Die Teilnehmer schwimmen 25m Kraulbeine (Wechselschlag in Bauchlage). Fortbewegt werden darf sich nur durch die Arbeit der Beine. Die Arme dürfen nicht genutzt werden. Als Anschlag gilt die Berührung des Brettes an der Wand.



Teilnahmeberechtigung

Alle Teilnehmer müssen Mitglied in einer DLRG Gliederung sein.

Allgemeines zu den Regeln

Der Happy Hippo Pokal ist ein kindgerechter Wettkampf, daher werden keine Disqualifikationen ausgesprochen.

Kampfrichter

Jede meldende Gliederung verpflichtet sich nach den folgenden Kriterien Kampfrichter (KR) bzw. Helfer zu stellen:

pro angefangene 5 Einzelteilnehmer: 1 KR bzw. Helfer

Alle Kampfrichter und Helfer haben Schreibutensilien mitzubringen.

Startgebühr

7,50€ pro Teilnehmer. Jede Gliederung überweist gesammelt ihre Teilnehmergebühr bis zu der Veranstaltung auf das Konto der DLRG Flensburg Jugend:

NOSPA
IBAN: DE65 2175 0000 0088 0043 38
BIC: NOLADE21NOS

Urkunden

Werden vor Ort bei der Siegerehrung ausgegeben.

Allgemeine Bestimmungen

1. Startberechtigt sind Mitglieder einer DLRG Gliederung in Schleswig-Holstein.
2. Bei zu vielen Meldungen sich der Veranstalter vor, die Teilnehmerzahl zu begrenzen. Die zur Verfügung stehenden Startplätze werden dann entsprechend auf die meldenden Gliederungen verteilt.
3. Nachmeldungen werden nicht zugelassen.
4. Der Veranstalter behält sich Änderungen in der Durchführung und Ausrichtung vor.

Mit sportlichen Grüßen

Lisa Bombe
Veranstaltungsleitung

Tom Holste
AK Rettungssport